

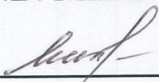
Государственное общеобразовательное казенное учреждение Иркутской области «Специальная (коррекционная) школа – интернат для обучающихся с нарушениями зрения № 8 г. Иркутска»

---

«Согласовано»

Зам. Директора по ВР

Т.В. Михайлова



---

«Согласовано»

Председатель МОВ

Л.В. Рахимова



---

Игра - квест

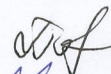
«Без доброты и друга в жизни туго»


Провела:

Воспитатель Геранюшкина Татьяна Анатольевна

12.09.2021 г.

Присутствовали:

 Попова И.В.

 Никитина Н.А.

 Савицкая Г.В.

Иркутск 2021



## **Квест «Без доброты и друга в жизни туго»**

**Цель:** Побуждать в воспитанниках разного возраста желание иметь друзей и продолжать формировать понятия о дружелюбии, вежливости, толерантности по отношению к другим людям.

### **Задачи:**

1. Закреплять правила безопасного поведения дома и в общественных местах с друзьями и незнакомыми людьми;
2. Продолжать формировать понятие о толерантном дружелюбном отношении к людям имеющим особенности во внешности и состоянии здоровья;
3. Развивать активность и смелость. Формировать понятие о доброте и агрессии;
4. Формировать умение логически и аналитически мыслить.

**Оборудование:** Цветные карточки с названиями станций (расположенные в разных местах), карточки с заданиями, бумага, фломастеры, музыкальная колонка, кроссворды, составленные заранее, оборудование для прослушивания аудиосказки.

## **Ход игры**

### **Организационный момент**

Приветствие и объявление темы мероприятия. Для большей мотивации прослушивание аудиосказки «Раз-два-дружно» Сутеева В.Г.

Разделение на команды, выбор членов жюри (3 человека)

Объяснения заданий и правил мероприятия.

### **1 станция «Рисуй простые правила»**

Каждому воспитаннику предлагается карточка с уже заготовленным (нарисованным) правилом безопасного поведения дома и в общественном месте. Необходимо рассказать, что изображено и почему.

Если звонят в дверь, посмотри в глазок и убедись, что это - те, кого ты ждал.

Не оставляй электроприборы в розетке.

Не употребляй лекарства, назначения которых ты не знаешь. Если заболела голова или живот, нужно позвонить маме и спросить, что можно пить в таких случаях, а лучше дождаться ее прихода.

Если готовишь — следи за конфорками, не отвлекайся на гаджеты или телевизор.



Не приглашай домой незнакомых ребят, если дома нет никого из взрослых.

Не забывайте сообщать родителям с кем и куда Вы пошли, когда вернетесь, если задерживаетесь, то позвоните и предупредите.

Идите навстречу движению транспорта, если нет пешеходного тротуара, так вы сможете видеть приближающиеся машины.

Не показывайте людям дорогие украшения или телефон, крепче держите сумки. Если вы подозреваете, что кто-то преследует вас, перейдите улицу и направьтесь в ближайшее хорошо освещенное место.

Не соглашайся ни на какие предложения незнакомых взрослых. Если незнакомые взрослые пытаются увести тебя силой, сопротивляйся, кричи, зови на помощь.

Возвращайся домой до наступления темноты.

Побеждает команда, участники которой дали наиболее полное объяснение.

## **2 станция «Театральная»**

Командам предлагается обсудить и решить жизненную ситуацию. Представить её в виде сценки. Побеждает команда, наиболее интересно обыгравшая выбранную ситуацию.

- Я переехал на новое место жительства и пришёл в новый класс.
- Одноклассники прикалываются надо мной, и дают обидные прозвища.
- Мне страшно от мысли, что завтра снова идти в школу, где у меня нет друзей.
- У меня в голове только мысли о том, что я так не модно выгляжу и крутые ребята со мной не дружат.

## **3 станция «Танцевальный батл» (разминка)**

Командам предлагается перетанцевать другу друга в танцевальном конкурсе, на время, музыка быстро сменяется с медленной на быструю и наоборот. Активно участвуют все члены команды. Побеждает команда танцующая более энергично.

## **4 станция «Созидательная» (дерево добрых дел)»**

Каждому члену команды предлагается лист чистой бумаги. На листе он должен обвести свою ладонь любимым цветом фломастера и написать внутри своей ладони одно или несколько добрых дел, которые он совершил за вчерашний день. Один из игроков каждой команды вырезает нарисованные ладошки игроков и объединяет их в «дерево» на одном листе бумаги. Выигрывает команда, игроки которой написали большее количество добрых дел.



## **5 станция «Эрудиты»**

Участникам команд предлагаются кроссворды, которые нужно отгадать совместно. Тема кроссвордов – дружба, взаимовыручка, толерантность и т.д. Отгадывание кроссвордов проходит на время. Побеждает команда, максимально быстро и полно разгадавшая свой кроссворд.

### **Подведение итогов и рефлексия:**

Подведение итогов членами жюри и выявление победившей команды. Разбор ошибок и выявление трудностей у участников команд. Выявление положительных сторон.

Награждение ребят.